

Exercice 1 : Que donne l'exécution de ces scripts ?

Scripts	Résultat dans le shell
<pre>def fct_test() :     print(a)  # Main a = "coucou" fct_test()</pre>	
<pre>def fct_test() :     a = "t'es qui ?"  # Main a = "coucou" fct_test() print(a)</pre>	
<pre>def fct_test() :     global a     a = "t'es qui ?"  # Main a = "coucou" fct_test() print(a)</pre>	
<pre>def fct_test() :     a = "t'es qui ?"     return a  # Main a = "coucou" fct_test() print(a)</pre>	
<pre>def fct_test() :     a = "t'es qui ?"     return a  # Main a = "coucou" a = fct_test() print(a)</pre>	

<pre>def fct_test() :     a[0] = "t'es qui ?"  # Main a = ["coucou" , "pas coucou"] fct_test() print(a)</pre>	
<pre>def fct_test() :     a[2020] = "t'es qui ?"  # Main a = {2020 : "coucou" , 2021 : "pas coucou"} fct_test() print(a)</pre>	

Exercice 2 : Que donne l'exécution de ce script ?

1- Que donne l'exécution du script ci-contre ? :

```
def init() :
    d = {}
    d['eau'] = 'liquide'
    d['glace'] = 'solide'
    d['air'] = 'gaz'
    d['helium'] = 'gaz'
    d['pierre'] = 'solide'
    return d
```

```
def tu_es_comment(d , key) :
    return d[key]
```

2- On modifie ce script afin de le simplifier. Le programme principal devient celui-ci-dessous. Réécrire le code de la fonction `tu_es_comment()` pour obtenir le même fonctionnement qu'avant :

```
# Main
etat = init()
reponse = tu_es_comment(etat, 'eau')
print(reponse)
```

```
# Main
etat = init()
reponse = tu_es_comment('eau')
print(reponse)
```

Exercice 3 : Que donne l'exécution de ce script ?

1- Que donne l'exécution du script ci-contre ? :

```
def init() :
    d = {}
    d['eau'] = 'liquide'
    d['glace'] = 'solide'
    d['air'] = 'gaz'
    d['helium'] = 'gaz'
    d['pierre'] = 'solide'
    return d

def tu_es_comment(key) :
    return etat[key]

def sur_face_cachee_lune(d) :
    d['eau'] = 'solide'
    return d

# Main
etat = init()
etat = sur_face_cachee_lune(etat)
reponse = tu_es_comment('eau')
print(reponse)
```

2- On modifie ce script afin de le simplifier. Le programme principal devient celui ci-dessous. Réécrire le code de la fonction *sur\_face\_cachee\_lune()* pour obtenir le même fonctionnement qu'avant :

```
# Main
etat = init()
sur_face_cachee_lune(etat)
reponse = tu_es_comment('eau')
print(reponse)
```

3- On modifie encore ce script afin de le simplifier encore. Le programme principal devient celui ci-dessous. Réécrire le code de la fonction *sur\_face\_cachee\_lune()* pour obtenir le même fonctionnement qu'avant :

```
# Main
etat = init()
sur_face_cachee_lune()
reponse = tu_es_comment('eau')
print(reponse)
```