


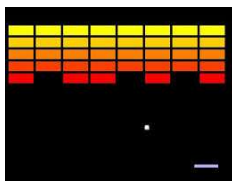
# PROPOSITION DE PROJETS NSI


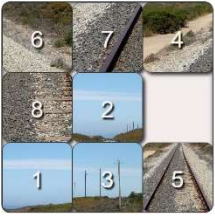
Niveau estimé :

Plus facile

Moins facile

Plus difficile

Nom du projet	Descriptif	NOMS
Répertoire téléphonique	Créer une interface Tkinter qui permet : <ul style="list-style-type: none"> <li>- De saisir les noms et n° de téléphones de personnes et de les écrire dans un fichier.</li> <li>- De lire dans ce fichier les entrées déjà réalisées et de donner le numéro de téléphone d'une personne dont le nom est saisi par l'utilisateur</li> </ul>	
Variantes du répertoire téléphonique	Créer une interface Tkinter qui permet de créer : <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 carnet d'adresse mail,</li> <li>- 1 bibliothèque de livres ou musicale</li> <li>- ....</li> </ul>	
Diaporama	Créer un diaporama sur Tkinter : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Afficher la photo dans un cadre et le défilement se fait avec des événements souris et/ou clavier</li> </ul> Ou <ul style="list-style-type: none"> <li>- Afficher une mosaïque de photos et en cliquant sur la miniature, un zoom apparait.</li> </ul>	
Tests quizz	Réaliser avec Python – Tkinter un test ou un quizz, qui : <ul style="list-style-type: none"> <li>- pose des questions,</li> <li>- saisi les réponses,</li> <li>- donne le résultat du test.</li> </ul> Gestion en plus de l'écriture du nom et du score dans un fichier.	
Animations	Réaliser avec Python – Tkinter des animations d'images animées qui se déplacent suivant des trajectoires précises, dans un décor.	
Convertisseur	Réaliser avec Python – Tkinter un convertisseur : <ul style="list-style-type: none"> <li>- unités de longueur, monétaires, de volume, européennes, anglo-saxonnes,</li> <li>- monétaire,</li> <li>- ...</li> </ul> 	
Jeu de mémoire visuelle	Réaliser avec Python – Tkinter un jeu du type : <a href="https://www.jeuxdememoire.net/code/home.php">https://www.jeuxdememoire.net/code/home.php</a> Mémoire visuelle : damier d'images à retourner et reconnaître les paires	
Jeu Casse brique	Réaliser avec Python – Tkinter un jeu Casse-brique 	
Jeu de mémoire sons	Réaliser avec Python – Tkinter un jeu du type : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mémoire auditive et visuelle : ordi qui joue 1, puis 2, puis 3 notes, ... sur un clavier de 5 notes et l'utilisateur doit rejouer en cliquant.</li> </ul>	

Jeu de carte de la Bataille	<p>Réaliser avec Python – Tkinter un jeu de carte du type : Bataille</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Stocker 32 images représentant chacune des cartes dans une liste</li> <li>- Mélanger aléatoirement le jeu</li> <li>- Répartir en 2 tas</li> <li>- Créer des évènements qui permettent de réaliser le jeu : déposer la carte du dessus pour l'afficher. Les comparer et les mettre dans le tas du gagnant.</li> </ul>	
Programme triche Scrabble	<p>Réaliser avec Python – Tkinter un jeu du type : <a href="https://aide-scrabble.fr/tricher">https://aide-scrabble.fr/tricher</a> qui après entrée des 7 lettres tirées au scrabble, donne après une recherche dans le dictionnaire, le mot français qui permettrait d'avoir un score maximum</p>	
Jeu de puissance 4	<p>Réaliser avec Python – Tkinter un jeu Puissance 4</p> <p><a href="https://lululataupe.com/tout-age/686-puissance-4">https://lululataupe.com/tout-age/686-puissance-4</a></p> <p>Au départ faire simple (3 lignes et 3 colonnes) et complexifier ensuite</p>	
Jeu du taquin	<p>Réaliser avec Python – Tkinter un jeu du Taquin ressemblant à ce que l'on trouve ici : <a href="https://taquin.net/">https://taquin.net/</a></p> <p>Au départ réaliser quelque chose de simple (3 lignes et colonnes) et possibilité ensuite de le complexifier.</p>	
Tir au pigeon Jeu fléchettes	<p>Jeu de tir sur des cibles qui bougent.</p>	
Jeu Snake	<p>Réaliser avec Python – Tkinter un jeu du type : <a href="https://fr.wikipedia.org/wiki/Snake_(genre_de_jeu_vid%C3%A9o)">https://fr.wikipedia.org/wiki/Snake_(genre_de_jeu_vid%C3%A9o)</a></p>	