

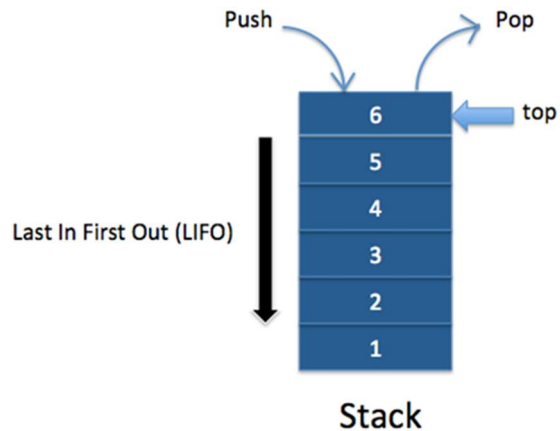
Spé NSI DS Arbres et Piles - Files

Implémentation d'une pile grâce aux listes python

On définit l'objet Pile de la manière suivante :

```
class Pile :  
    def __init__(self):  
        self.L = []
```

On rappelle qu'une pile obéit au principe Last In First Out (LIFO) :



- 1.1. Ecrivez la méthode « empiler » qui ajoute un élément « e » en haut de la pile

```
def empiler(self,e) :  
    self.L.append(e)
```

- 1.2. Ecrivez la méthode « depiler » qui retourne l'élément en haut de la pile tout en le supprimant

```
def depiler(self) :  
    return self.L.pop()
```

- 1.3. Ecrivez la méthode « est_vide » qui retourne vrai quand la pile est vide

```
def estVide(self) :  
    return self.L== []
```

- 1.4. Afin de tester l'objet écrivez le bout de programme qui permet de créer une pile nommée `ma_pile`, d'empiler 'A', 'B', 'C' puis 'D' et de dépiler une fois en faisant afficher ce que renvoie « depiler » Donner aussi le contenu final de la pile.

```
ma_pile= Pile()  
ma_pile.empiler('A')  
ma_pile.empiler('B')  
ma_pile.empiler('C')  
ma_pile.empiler('D')  
print(ma_pile.depiler())
```

Spé NSI DS Arbres et Piles - Files

2. Implémentation d'un arbre

On rappelle le code de la classe Arbre

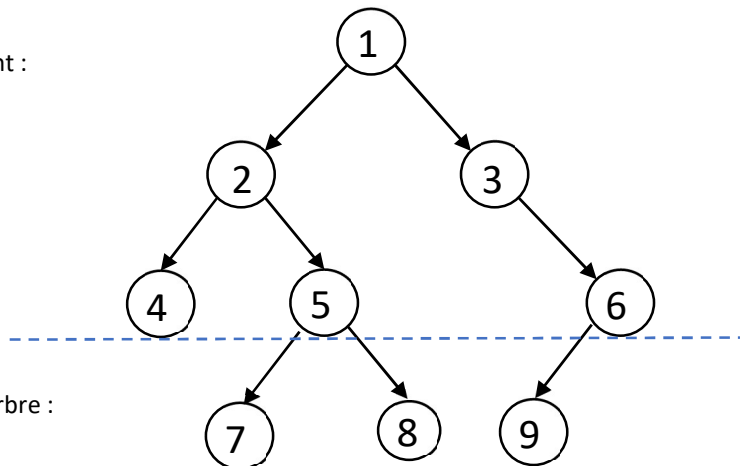
```
class Arbre :  
    def __init__(self, info=None, fg=None, fd=None) :  
        self.info = info  
        self.fg = fg  
        self.fd = fd
```

2.1. Ecrivez la méthode « fils_droit » qui ajoute un fils droit à l'arbre

```
def fils_droit(self, info) :  
    if self.fd == None :  
        self.fd = Arbre(info)  
    else :  
        new = Arbre(info)  
        new.fd = self.fd  
        self.fd = new
```

2.2. On suppose écrite la méthode « fils_gauche » qui ajoute un fils gauche à l'arbre.

On désire bâtir l'arbre suivant :



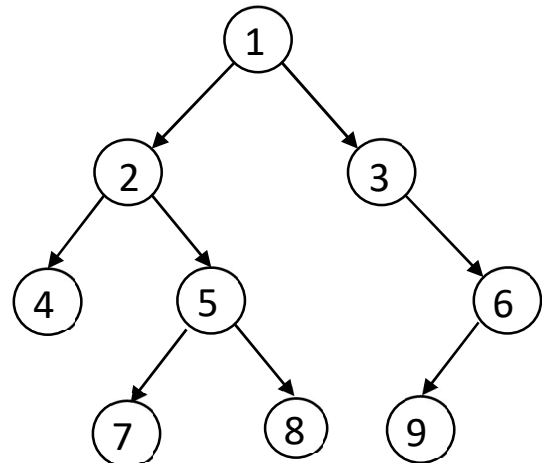
Donner :

- La hauteur de cet arbre :

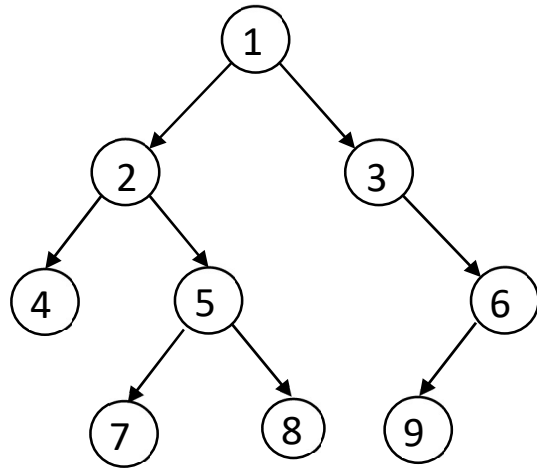
4

- Le parcours en profondeur postfixe de cet arbre (fils gauche, fils droit, nœud)

Vous pouvez entourer les « sous arbres »
sur lesquels s'appliqueront le parcours
de manière récursive



Spé NSI DS Arbres et Piles - Files



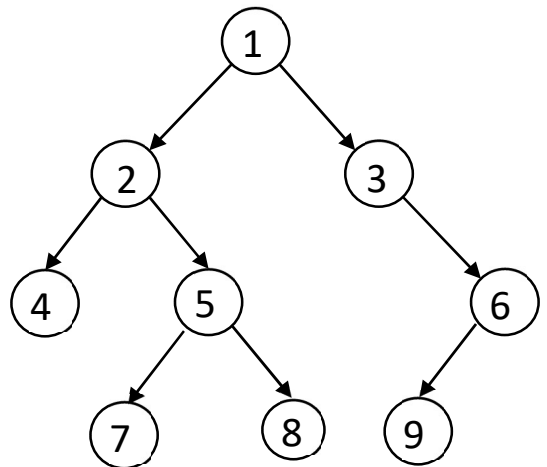
4 7 8 5 2 9 6 3 1

- Le code qui dans le programme principal crée un arbre « A » égal à celui de dessus jusqu'aux pointillés

```
B =Arbre(1)
B.insert_gauche(2)
B.fg.insert_gauche(4)
B.fg.insert_droite(5)
B.insert_droite(3)
B.fd.insert_droite(6)
```

3. On désire parcourir l'arbre en profondeur avec un parcours (préfixe) : nœud, fils gauche, fils droit

- Donner pour l'arbre de la question précédente le résultat du parcours préfixe.



1 2 4 5 7 8 3 6 9

Spé NSI DS Arbres et Piles - Files

On utilise une pile pour effectuer le traitement suivant

temps	T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8	T9	T10
Etat de la Pile			4		7					
		2	5	5	8	8				
	1	3	3	3	3	3	3	6	9	
Affichage		1	2	4	5	7	8	3	6	9

A T1 que met-on dans la pile ?

L'arbre de l'exemple

De T1 à T2 :

Quelle est la nature de « 1 » que possède-t-il ? Et que fait-on de « 1 » ? Que range-t-on alors dans la pile ?

1 est un nœud qui possède fd et fg. On le dépile. On empile dans la pile le fils droit puis le fils gauche

De T2 à T3

Quelle est la nature de « 2 » que possède-t-il ? Que range-t-on alors dans la pile ? Comment vérifier cela ? Et que fait-on de « 2 » ?

2 est un nœud qui possède fd et fg. On le dépile. On empile dans la pile le fils droit puis le fils gauche

De T3 à T4

Quelle est la nature de « 4 » que possède-t-il ? Que range-t-on alors dans la pile ? Comment vérifier cela ? Et que fait-on de « 4 » ?

4 est un nœud qui ne possède pas de fd et de fg. On le dépile.

Rappel page précédente

Spé NSI DS Arbres et Piles - Files

temps	T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8	T9	T10
Etat de la Pile			4		7					
	1	2 3	5 3	5 3	8 3	8 3	3	6	9	
Affichage		1	2	4	5	7	8	3	6	9

En procédant de cette façon, on retrouve donc le résultat du parcours préfixe (nœud, fils gauche, fils droit). Utiliser cette méthode, dite itérative pour compléter le code ci-dessous de la méthode de classe `ParcoursPrefixe()` qui permet d'afficher un parcours Préfixe de l'arbre. Compléter les blancs. Vous disposez des méthodes pour l'objet `Pile` de la question 1.

```
def ParcoursPrefixe(self) :  
    p = Pile()  
    p.empiler(self)  
    while not p.estVide() :  
        elt = p.depiler()  
        print(p)  
        print(f" {elt.info} ",end='')  
        if elt.fd != None : p.empiler(elt.fd)  
        if elt.fg != None : p.empiler(elt.fg)
```