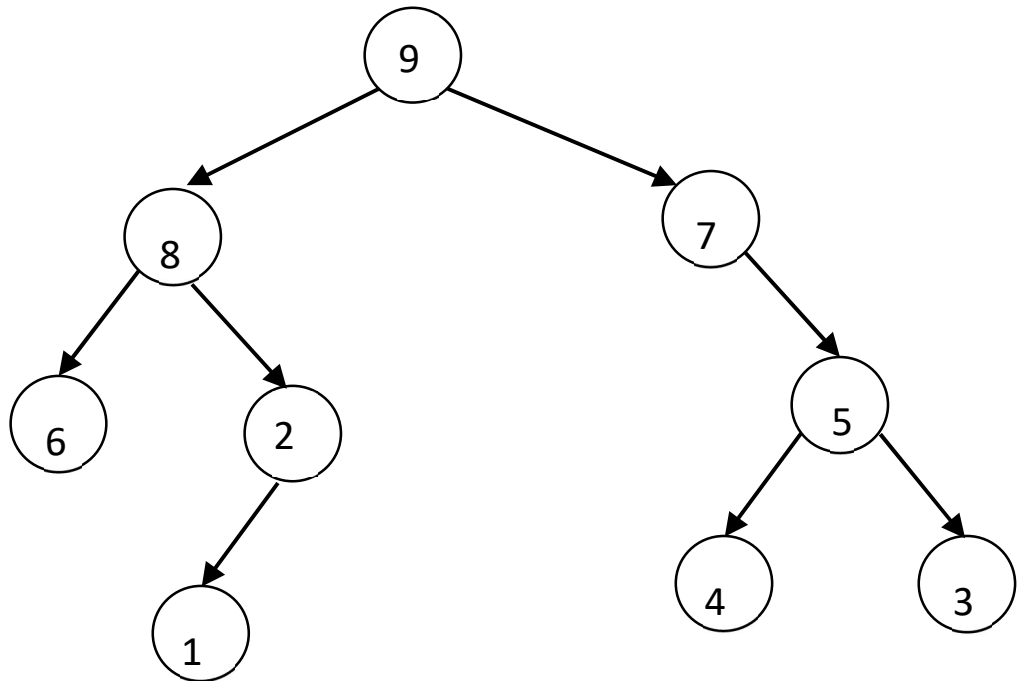


Exercice 1 : Soit l'arbre suivant :



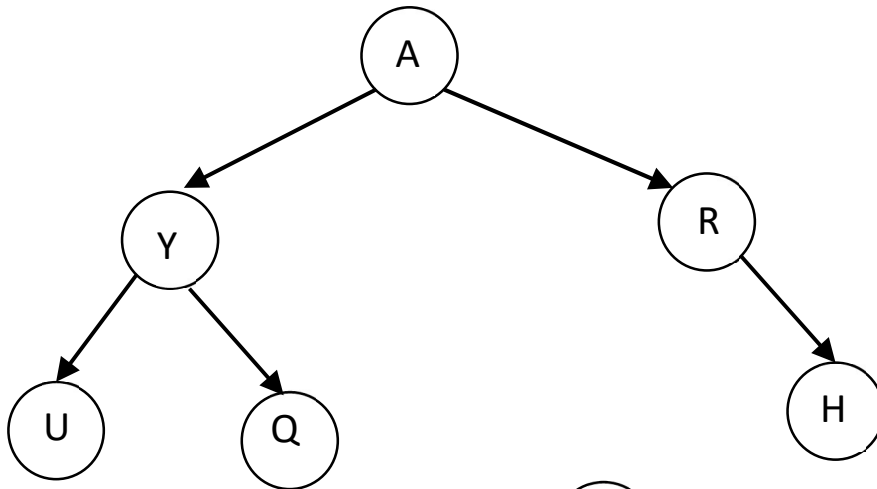
- 1- Donner la hauteur de cet arbre.
- 2- Pour un arbre de cette hauteur, combien de nœuds peut-on avoir au maximum ?
- 3- Donner l'ordre des nœuds dans un parcours en **ordre (infixe)** : fils gauche, nœud, fils droit
- 4- Donner l'ordre des nœuds dans un parcours en **pré-ordre (préfixe)** : nœud, fils gauche, fils droit
- 5- Donner l'ordre des nœuds dans un parcours en **post-ordre (postfixe)** : fils gauche, fils droit, nœud
- 6- Donner l'ordre des nœuds dans un parcours largeur niveau après niveau (i.e. profondeur par profondeur)

Exercice 2 : Implémentation d'une classe arbre en python

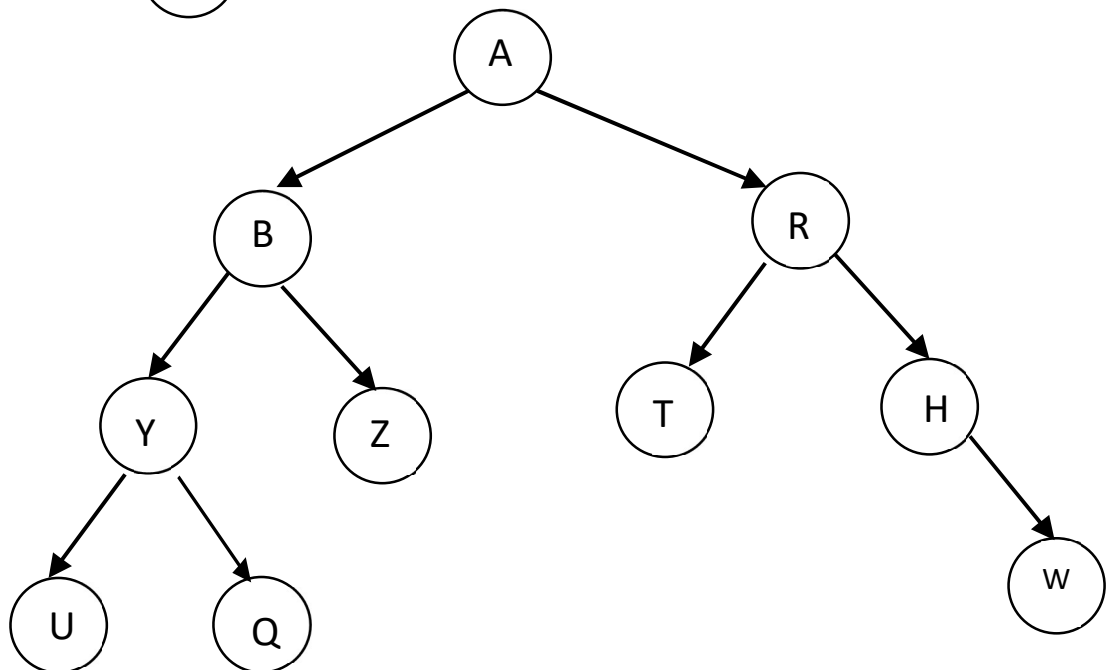
- 1- Implémenter une classe nommée *Arbre* qui permet d'instancier des objets ayant les attributs d'instance suivants, avec les valeurs par défaut indiquées :  
**info = None ; fg = None ; fd = None**
- 2- Implémenter une méthode nommée *insert\_gauche()* ayant comme argument l'attribut *info* du nouvel objet *Arbre()* que l'on veut insérer sur l'emplacement *fils\_gauche* de l'objet.
- 3- Implémenter une méthode nommée *insert\_droite()* ayant comme argument l'attribut *info* du nouvel objet *Arbre()* que l'on veut insérer sur l'emplacement *fils\_droit* de l'objet.
- 4- Dans le programme principal, créer un objet *Arbre* nommé *A* et ayant comme attribut *info* la chaîne de caractère 'A' :

```
# Main  
A = Arbre("A")
```

Utiliser les méthodes *insert\_gauche()* et *insert\_droite()* pour créer l'arbre ci-dessous :



- 5- Utiliser à nouveau les méthodes *insert\_gauche()* et *insert\_droite()* pour modifier l'arbre précédent et obtenir :



- 6- Quel est la hauteur de l'arbre précédent ? Implémenter une méthode nommée *hauteur()* qui renvoie la hauteur de l'arbre.
- 7- Donner l'ordre des nœuds dans un parcours en **ordre (infixe)** : fils gauche, nœud, fils droit. Implémenter une méthode nommée *parcours\_infixe()* qui renvoie la liste des nœuds de l'arbre analysé en utilisant ce type de parcours.
- 8- Donner l'ordre des nœuds dans un parcours en **pré-ordre (préfixe)** : nœud, fils gauche, fils droit. Implémenter une méthode nommée *parcours\_preordre()* qui renvoie la liste des nœuds de l'arbre analysé en utilisant ce type de parcours.
- 9- Donner l'ordre des nœuds dans un parcours en **post-ordre (postfixe)** : fils gauche, fils droit, nœud. Implémenter une méthode nommée *parcours\_postfixe()* qui renvoie la liste des nœuds de l'arbre analysé en utilisant ce type de parcours.