On se propose ici de découvrir les API. On utilisera 3 APIs différentes pour réaliser une page web météo. Après saisie d'une adresse d'un lieu quelconque sur la planète, la page :

- situe le lieu sur une carte google map,
- donne les informations météos actuelles sur ce lieu :
 - o températures
 - o ciel : soleil, nuageux, pluie, ...
 - o heures levé et couché du soleil
 - o ...

1. C'EST QUOI UNE API ?

API est un acronyme qui signifie « *Application Programming Interface* ». Une **API**, permet à un navigateur client de demander une information précise à un serveur, généralement par l'intermédiaire de l'URL (*méthode GET*). L'API va chercher cette information précise dans une base de données, puis la renvoie au client, généralement sous la forme d'un fichier au format JSON.



Une API permet en quelque sorte, à un client d'aller consulter une base de données sur un serveur tiers, sans avoir la maîtrise de cette base de données qui est entièrement contrôlée par ce serveur tiers.

2. EXEMPLE D'UNE API METEO :

Pour connaître les conditions météos sur n'importe quel lieu de la planète, on utilisera l'API <u>OpenWeather</u>, <u>documentation</u>. Cette API est généralement payante si le nombre d'envois est important.

Si on demande par exemple les conditions météos actuelles sur le lieu situé sur le point de latitude 45.75297164916992 et de longitude 4.791003227233887, lieu qui correspond aux coordonnées GPS du lycée Branly, on fait la requête suivante dans l'URL :

```
https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?lat=45.75297164916992&lo
n=4.791003227233887&units=metric&lang=fr&appid=fed2662095a6145165167da7a
942885f
```

On reconnait dans cette URL :

 <u>https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather</u> : l'adresse du serveur tiers accompagnée de paramètres définissant le type de recherche demandée

- lat=45.75297164916992&lon=4.791003227233887 : les valeurs des variables latitude et longitude du lieu pour lequel on souhaite avoir les infos
- units=metric&lang=fr : les valeurs des variables transmises pour définir les unités et la langue de la réponse
- appid=fed2662095a6145165167da7a942885f : la valeur de la variable qui identifie le compte créé sur le serveur, pour avoir accès à ce service de météo (compte lié à une solution de paiement)

 \Rightarrow Cliquer sur le lien précédent, ou copier-coller le dans la barre d'URL du navigateur.

En réponse, le serveur tiers renvoie le fichier JSON suivant :



3. <u>COMMENT ACCEDE-T-ON A TOUTES CES VALEURS ?</u> :

- ⇒ Créer un répertoire nommé « *meteo* » par exemple.
- ⇒ Dans ce répertoire, créer un fichier nommé *pageMeteo.html* par exemple.
- ⇒ Y écrire la structure de base (utiliser l'autocomplétion ! + Entrée) :



Pour que la ressource au format JSON soit récupérée automatiquement par la page web, on utilise une méthode JavaScript dédiée à cette opération. Cette méthode porte le nom de « *fetch* » qui signifie « *aller chercher* » en français.

⇒ Compléter le bloc <script> de la page, en copiant-collant le script ci-dessous :



⇒ Dans le navigateur, afficher la page « pageMeteo.html ». Avec un clic droit, choisir Inspecter et afficher la console en bas de page.

⇒ Ecrire dans la console *dataMeteo* afin de pouvoir afficher le contenu de cette variable qui est accessible car elle a été définie dans le programme principal :

```
>> dataMeteo

← ▶ Object { coord: {...}, weather: (1) [...], base: "stations", main: {...}, v
```

⇒ Ouvrir le volet afin de pouvoir accéder à la totalité de ce contenu :

```
>> dataMeteo
← ▼ Object { coord: {...}, weather: (1) [...], base: "stations", main: {...}, visibility: 10000,
       base: "stations"
     > clouds: Object { all: 0 }
       cod: 200
     b coord: Object { lon: 4.791, lat: 45.753 }
       dt: 1716927302
       id: 2973317
     > main: Object { temp: 16.02, feels_like: 15.45, temp_min: 14.45, ... }
       name: "Tassin-la-Demi-Lune"
     > sys: Object { type: 1, id: 6505, country: "FR", ... }
       timezone: 7200
       visibility: 10000
     weather: Array [ {...} ]
     wind: Object { speed: 3.09, deg: 350 }
     <prototype>: Object { ... }
```

On constate que cet objet se présente un peu comme les dictionnaires en langage Python. On y retrouve les accolades qui sont les marqueurs des dictionnaires pythons. Pour pouvoir y accéder en lecture ou en écriture, on procède de la même façon qu'en python. Par exemple, en exécutant \gg a = dataMeteo["coord"]["lat"] dans la console, la variable nommée « *a* » prend comme valeur la latitude écrite dans l'objet JSON.

⇔ Exécuter dans la console : >> b = dataMeteo["weather"]["0"]["description"]

ou ≫ b = dataMeteo["weather"][0]["description"]. Quelle valeur prend la
variable nommé ici « b » ?



4. API QUI DONNE LES LATITUDE ET LONGITUDE DES LIEUX ? :

Pour connaître les latitudes et longitudes d'un lieu identifié par son adresse postale, dans le monde entier, on utilisera l'Api <u>positionstack</u>, <u>documentation</u>. Si on fait par exemple, la demande des latitude et longitude du lieu identifié par l'adresse postale « 25, rue de tourvielle, Lyon, France », on construit l'url suivante :

https://api.positionstack.com/v1/forward?access key=8da0cbe78c482c147f68b51
7b4e5002b&query=25,rue de tourvielle, lyon,france

On reconnait dans cette URL :

- <u>https://api.positionstack.com/v1/forward</u> : l'adresse du serveur tiers accompagnée de paramètres définissant le type de recherche demandée
- <u>access key=8da0cbe78c482c147f68b517b4e5002b</u> : la valeur de la variable qui identifie le compte crée sur le serveur tiers pour avoir accès à ce service de localisation (compte lié à une solution de paiement)
- query=25,rue de tourvielle, lyon,France : la valeur de la variable qui définie l'adresse postale pour laquelle on souhaite en connaître les coordonnées GPS

⇒ Cliquer sur le lien précédent, ou copier-coller le dans la barre d'URL du navigateur.En réponse, le serveur tiers renvoie le fichier JSON suivant :

JSON Données brutes En-t	iêtes	
Enregistrer Copier Tout réduire	Tout développer 🛛 🗑 Filtrer le JSON	
▼ data:		
▼ 0:		
latitude:	45.752499	Coordonnées GPS
longitude:	4.791187	
type:	"address"	
name:	"25/25 bis rue de tourvielle"	
number:	"25/25 bis"	
<pre>postal_code:</pre>	"69005"	
street:	"rue de tourvielle"	
confidence:	1	
region:	"Rhône"	
region_code:	"RH"	
county:	"Lyon"	Localité
locality:	"Lyon"	
administrative_area:	null	
neighbourhood:	null	
country:	"France"	
country_code:	"FRA"	
continent:	"Europe"	
label:	"25/25 bis rue de tourvielle, Lyon, France"	
▼ 1:		
latitude:	45.753087	
longitude:	4.7918	
type:	"address"	
name:	"25 Rue De Tourvielle"	nago E / 1E

5. <u>LECTURE DE CES VALEURS DANS NOTRE PAGE WEB ?</u> :

On utilise à nouveau la méthode « fetch » dans notre code JavaScript. On utilise à peu près les mêmes lignes de codes. Il suffit de modifier dans la requête *fetch()* précédente l'adresse url et le nom des variables. Cela donne :

```
<script>
let urlPositionStack = "https://api.positionstack.com/v1/forward"
+"?access_key=8da0cbe78c482c147f68b517b4e5002b"
+"&query=25,rue de tourvielle, lyon,france"
let dataPosition;
fetch(urlPositionStack).then((reponse) => reponse.json())
.then((position) => {
dataPosition = position
console.log(dataPosition);
})
</script>
```

⇒ Modifier le bloc <script> de la page, en copiant-collant l'ensemble précédent.

En rechargeant la page pageMeteo.html, on obtient dans la console :

L'Api a ainsi trouvé 3 lieux sur la planète qui correspondent à l'adresse postale saisie. Les informations relatives à ces 3 lieux sont accessibles dans la liste (*array* en JS) donnée ci-contre et comprenant 3 éléments. → Array(3) [{...}, {...}]

Le 1^{er} élément de cette liste est donné cicontre : >> dataPosition["data"][0]

← ▶ Object { latitude: 45.752499, longitude: 4.791187, type: "address", name: "25/25 bis rue de tourvielle", number: "25/25 bis", postal_code: "69005", street: "rue de tourvielle", confidence: 1, region: "Rhône", region code: "RH", ... }

Pour lire les coordonnées Gps de ce lieu, on crée les variables ci-contre :

>> lat = dataPosition["data"][0]["latitude"] < 45.752499 >> lon = dataPosition["data"][0]["longitude"] < 4.791187</pre>

6. <u>Page html:</u>

On a jusqu'à présent découvert 2 Api qui nous permettent d'obtenir les coordonnées GPS d'un lieu identifié par son adresse postale pour la première Api et les informations météos d'un lieu identifié par ses coordonnées Gps, pour la seconde.

Dans ce paragraphe, on voit ce que l'on va mettre dans la page *pageMeteo.html* que l'on est en train de construire.

On propose dans un premier temps de réaliser la page suivante :

Au chargement de la page, on a :

Adresse postale : Valider Reset			
Météo à			
• Heure en France :			
• Pays :			
 Décalage horaire par rapport à l'Angleterre: h 			
• Température en °C :			
• Description :			
• Vitesse du vent en m/s :			
 Levée de soleil (heure Française) : 			
 Couché de soleil (heure Française) : 			

Après saisie de l'adresse : « 55 rue du Faubourg-Saint-Honoré 75008 Paris, France » qui correspond à celle du palais présidentiel de l'Elysée et click sur Valider, on obtiendra :

Adresse postale :

Valider Reset

Météo à 55 rue du Faubourg-Saint-Honoré 75008 Paris, France

- Heure en France : 17:42:26
- Pays : FR
- Décalage horaire par rapport à l'Angleterre: 2 h
- Température en °C : 16.16
- Description : légère pluie
- Vitesse du vent en m/s : 5.14
- Levée de soleil (heure Française) : 05:53:50
- Couché de soleil (heure Française) : 21:42:43



Après saisie de l'adresse : « tataouine, tunisie » qui correspond à celle du domicile de ce Camelus dromedarius et click sur Valider, on obtiendra:

Adresse postale : Valider Reset			
Météo à tataouine, tunisie			
• Heure en France : 17:52:11			
• Pays : TN			
 Décalage horaire par rapport à l'Angleterre: 1 h 			
 Température en °C : 27.43 			
 Description : ciel dégagé 			
• Vitesse du vent en m/s : 8.12			
 Levée de soleil (heure Française) : 06:11:43 			
Couché de soleil (heure Française) : 20:19:55			

Ainsi la page pageMeteo.html que l'on doit construire, devra :

- Comporter un champ de saisi pour relever l'adresse postale
- 2 éléments html <button> pour valider et réaliser un reset
- Un bloc html qui affiche les résultats qui seront obtenus grâce aux 2 Api étudiées précédemment

Pour ne pas perdre de temps sur cette partie html, on propose le code html du <body> qui est donné sur la page suivante. Vous pouvez le copier-coller dans votre fichier pageMeteo.html .

```
<body>
   <div id="formulaire">
     <label for="adresse">Adresse postale : </label>
     <input type="text" id="adresse" autofocus>
     <button id="bouton">Valider</button>
     <button id="reset">Reset</button>
   </div>
   <div>
     <h2>Météo à <span id="lieu"></span></h2>
     Heure en France : <span id="h"></span>
       Pays : <span id="p"></span>
       >Décalage horaire par rapport à l'Angleterre: <span id="utc"></span> h
       Température en °C : <span id="t"></span>
       Description : <span id="d"></span>
       Vitesse du vent en m/s : <span id="v"></span>
       Levée de soleil (heure Française) : <span id="ls"></span>
       Couché de soleil (heure Française) : <span id="cs"></span>
     </div>
</body>
```

7. CODE JAVASCRIPT :

Il reste à créer le code JS dans la partie *<script>*. Après saisie de l'adresse et click sur le bouton *Valider*, ce code devra exécuter les actions suivantes :

- Lire l'adresse (string) qui a été saisie
- Interroger l'Api « positionstack » avec la méthode fetch() pour convertir cette adresse en coordonnées GPS (latitude et longitude)
- Utiliser ces coordonnées pour interroger l'Api « openWheater » avec la méthode fetch()
- Extraire les informations météos du json reçu
- Afficher les résultats dans la page pageMeteo.html

Convertir Une Date En Timestamp			
26 / 07 / 2024 📋	20:00:00		
Résultat :			
1722016800			
CONVERTIR			

INFO : Les temps donnés par les Api sont en format « timestamp ». Par exemple la cérémonie d'ouverture des jeux olympiques de Paris est fixée au 26 juillet 2024 à 20h00. Ce moment en informatique est repéré par le timestamp 1722016800. Cette valeur correspond au nombre de secondes écoulées depuis le 1 janvier 1970 à 01h00. Jetez un coup d'œil sur ce <u>convertisseur</u> <u>en ligne</u> qui vous permettra de mieux comprendre ce format de temps.

Là aussi pour gagner du temps, on donne une partie du code JS que vous pouvez copiercoller.

Ce code fonctionne et se termine temporairement sur l'appel de la fonction *affichage()* dans laquelle on retrouve les objets Json envoyés par les 2 Api.



⇒ Compléter le code JS en suivant les étapes suivantes :

- Compléter la fonction affichage() qui permet d'extraire et ensuite d'afficher les données qui nous intéressent.
- Créer un évènement lié au bouton Reset et créer la fonction callback associée.

<u>Autre code donnée ci-</u> <u>contre</u>:

Pour convertir un temps au format *timestamp*, ce n'est pas si facile que ça ... Il faut tenir compte des années bissextiles, etc

La gestion des dates est un classique de l'informatique. Des outils JS tout près, permettent de ne pas se poser trop de questions ... on les utilise. Vous pouvez ci-contre, copier-coller le code JS de la fonction *timestamp()* qui effectue cette conversion.

```
function timestamp(ts, code=0){
  // convert unix timestamp to milliseconds
  let ts_ms = ts * 1000;
  let date_ob = new Date(ts_ms);
  // year as 4 digits (YYYY)
  let year = date_ob.getFullYear();
  // month as 2 digits (MM)
  let month = ("0" + (date_ob.getMonth() + 1)).slice(-2);
  // date as 2 digits (DD)
  let date = ("0" + date_ob.getDate()).slice(-2);
  // hours as 2 digits (hh)
  let hours = ("0" + date_ob.getHours()).slice(-2);
  // minutes as 2 digits (mm)
  let minutes = ("0" + date_ob.getMinutes()).slice(-2);
  // seconds as 2 digits (ss)
  let seconds = ("0" + date_ob.getSeconds()).slice(-2);
  // date as YYYY-MM-DD format
  let YYYY_MM_DD = date + "-" + month + "-" + year
  let hh_mm_ss = hours + ":" + minutes + ":" + seconds
  if (code == 0) {return hh_mm_ss }
  return YYYY MM DD
```

>> timestamp(1722016800,1)

"26-07-2024"

>> timestamp(1722016800)

"20:00:00"

Ci-contre un exemple d'utilisation sur le timestamp de la date d'ouverture des JO de Paris :

8. AJOUT D'UNE CARTE GOOGLE MAP :

On améliore cette page en rajoutant une carte « google map » :

}



page 11 / 15

Au chargement de la page, la carte place un marqueur et se centre sur les coordonnées GPS du lycée Branly.

Pour intégrer cette carte dans votre script, il suffit de rajouter dans le bloc <head> la balise <script> ci-dessous, à copier-coller :

et après le dernier <div> de <body>, de rajouter le bloc ci-dessous :

Les valeurs des attributs des balises html ci-dessus, permettent :

- De centrer la carte sur les coordonnées GPS de l'attribut « center »
- De définir le zoom autour de ce point central (valeur entre 1 et 12) pour l'attribut « zoom »
- De définir les coordonnées GPS du marqueur rouge sur la carte, pour l'attribut « position »
- De définir le commentaire qui apparait au survol du marqueur pour l'attribut « title »

Dans le fichier *pageMeteo.css*, il s'agit de rajouter les commandes css suivantes (à copier-coller). L'attribut class « *resultat* » doit être ajouté à la balise ouvrante du dernier <div> :

```
width:48%;
           Cela donne finalement l'html suivant :
                                                                                                  height: 400px;
body>
                                                                                                   display: inline-block;
 <div id="formulaire">
  <label for="adresse">Adresse postale : </label>
                                                                                                  margin:10px;
  <input type="text" id="adresse" auto
<button id="bouton">Valider</button>
                          e" autofocus>
                                                                                            }
  <button id="reset">Reset</button>
 </div>
                                                                                            html, body {
 <h2>Météo à <span id="lieu"></span></h2>
                                                                                                  height: 100%;
    Heure en France : <span id="h"></span>
                                                                                            }
     Pays : <span id="p"></span>
     >
                                                                                             .resultat{
     >Description : <span id="d"></span>>Vitesse du vent en m/s : <span id="v"></span>
                                                                                                  display: inline-block;
                                                                                                   vertical-align:top;
     Levée de soleil (heure Française) : <span id="ls"></span>
     Couché de soleil (heure Française) : <span id="cs"></span>
                                                                                                  margin:10px;
    </div>
                                                                                            }
 <gmp-map center="45.75297164916992,4.791003227233887" zoom="6" map-id="DEMO MAP ID">
    <gmp-advanced-marker position="45.75297164916992,4.791003227233887" title="Branly"></gmp-advanced-marker>
 </gmp-map>
</bodv>
```

9. MODIFICATION DU CENTRAGE SUR LA CARTE :

⇒ Compléter le code JS afin modifier les attributs « *center* », « *position* » et « *titLe* » pour centrer la carte google-map sur le lieu saisi par l'utilisateur. Pour éviter une réinitialisation de l'attribut « *zoom* », il est nécessaire de le redéfinir à sa valeur 9. On donne ci-dessous, l'exemple d'une saisie pour « Tataouine , Tunisie » :



// définition des variables let inputAdresse = document.querySelector("#adresse"); INFO : Pour modifier en JS l'attribut « center » let bouton = document.querySelector("#bouton"); de la balise html <gmp-map, on utilise la let reset = document.querySelector("#reset"); méthode *setAttribute()* vue dans le poly : inputAdresse.value = "" let n = String(x)+","+String(y) let map = document.querySelector("gmp-map") map.setAttribute("center",n) let marker = document.querySelector("gmp-advanced-marker") // évènement lié au click sur le bouton valider bouton.addEventListener("click", rechercher); reset.addEventListener("click",init); //FONCTIONS function rechercher(){ let urlPositionStack = "https://api.positionstack.com/v1/forward" +"?access_key=8da0cbe78c482c147f68b517b4e5002b" +"&query=" + inputAdresse.value; fetch(urlPositionStack).then((reponse) => reponse.json()) .then((position) => { let lat = position["data"][0]["latitude"]; let lon = position["data"][0]["longitude"]; let localite = position["data"][0]["locality"]; La fonction centrageCarte() centrageCarte(lat,lon,localite) est exécutée seulement let urlApiOpenweather = "https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?" lorsque la ressource position +"lat="+lat+"&lon="+lon est réceptionnée +"&units=metric&lang=fr&" +"appid=fed2662095a6145165167da7a942885f"; fetch(urlApiOpenweather).then((reponse) => reponse.json()) .then((meteo) => { affichage(position, meteo) }) })

}

10. CENTRAGE DYNAMIQUE SUR LA CARTE :

On se propose ici d'obtenir un centrage sur la carte qui soit progressif. La vidéo qui accompagne ce Tp sur nsibranly.fr montre le résultat attendu. Par exemple, si la carte est centrée initialement sur Lyon et que l'on demande la météo sur le lieu « *Dehli en Inde* », l'affichage des données écrites est presque instantané. Par contre, le changement de lieu sur la carte se fait en plusieurs secondes :

- Le zoom passe de la valeur 9 à la valeur 4 en 2 secondes environ,
- Le centrage sur la carte est modifié en 6 secondes environ,
- Le zoom repasse à la valeur 9 en 2 secondes environ.

Pour modifier le centrage progressivement, on utilise la fonction JavaScript *setInterval()*. Pour s'approprier cette fonction qui est un peu l'équivalent de la

méthode « *after()* » de Tkinter en Python, testez le script donné ci-contre :

```
<script>
```

}

```
let intervalID = setInterval(myCallback, 500 , 2024 , 'coucou')
let compteur = 0
function myCallback(a,b) {
    console.log(compteur,a,b)
    compteur = compteur + 1
    if(compteur==5){clearInterval(intervalID)}
}
```

```
Le code JavaScript
de la fonction
centrageCarte()
devient alors celui
donné ci-contre :
```

let intervalID
function centrageCarte(xB,yB,localite){
 let xA = parseFloat(map.getAttribute("center").split(',')[0])
 let yA = parseFloat(map.getAttribute("center").split(',')[1])
 compteurCentrage = 0
 compteurZoom = 0
 intervalID = setInterval(mouvementCarte, 300 , xA,yA,xB,yB);
 marker.setAttribute("title",localite)

Les variables ci-

dessous peuvent être créées dans le programme principal, pour leur donner un statut de variable global :



⇒ Il reste à trouver le script de la fonction *mouvementCarte()* qui est répétée.

<u>AIDE</u> : Pour trouver les coordonnées d'un point M(x;y) qui se déplace sur un segment de droite entre un point A(xA;yA) et un point B(xB;yB), on utilise la $A \xrightarrow{AM} M$ relation vectorielle suivante : $\overrightarrow{AM} = k \overrightarrow{AB}$ avec k qui est un coefficient compris entre 0 et 1. Cela donne :

$$\begin{pmatrix} x - xA \\ y - yA \end{pmatrix} = k \begin{pmatrix} xB - xA \\ yB - yA \end{pmatrix} , \text{ soit } \begin{cases} x = xA + k (xB - xA) \\ y = yA + k (yB - yA) \end{cases}$$

11. AMELIORATION AVEC DU CSS, DES IMAGES ...:

- \Rightarrow Améliorer l'ensemble en rajoutant à la page :
 - Une image pour accompagner la description du temps qu'il fait (nécessité de télécharger une petite galerie d'images météos)
 - Un fond d'écran sombre s'il fait nuit et claire dans le cas contraire.
 - Une modification progressive des attributs « center », « position » et « zoom » de la carte google-map.

