

## 1. Exploitation d'une liste /4

Soit la liste suivante :

```
1 ma_liste = ["un", "deux", 3, "quatre", 5, 6, 7, 8, 9, "dix"]
```

Compléter le tableau dans l'ordre d'arrivée des lignes de codes

Code	Résultat
<code>print(ma_liste[2])</code>	
<code>print(ma_liste[7:])</code>	
<code>print(ma_liste[2:7])</code>	
<code>print(ma_liste[3][0])</code>	
<code>print(ma_liste[-1])</code>	
<code>print(ma_liste.pop())</code>	
<code>print(ma_liste)</code>	
<code>print(ma_liste.pop(0))</code>	

## 2. Listes par compréhension

/3

## a. Que va afficher ?

```
liste_1 = [i for i in range(10) if i%3 != 0]  
print(liste_1)
```

## b. Ecrivez le code qui permet de créer la liste :

```
[[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9],  
 [10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19],  
 [20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29],  
 [30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39],  
 [40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49]]
```

## 3. Fonction sur les listes : comptage du nombre d'occurrence /3

Par indice ou par valeur, écrivez le code qui permette d'obtenir :

```
phrase = ['L', 'a', ' ', 'p', 'e', 't', 'i', 't', 'e', ' ', 'm', 'a', 'i', 's', 'o', 'n', ' ',  
'd', 'a', 'n', 's', ' ', 'l', 'a', ' ', 'p', 'r', 'a', 'i', 'r', 'i', 'e' ]
```

```
def compter( )::
```

```
print(compter(phrase, 'a'))  
print(compter(phrase, 'y'))
```

Retourne

5  
None

None est le nom d'une variable qui est vide : on peut écrire « return None » à la fin d'une fonction. Cela signifie qu'elle ne renvoie rien. C'est la technique employée de préférence en Python. En C/C++ on retourne généralement « -1 » quand on désire montrer que la fonction n'a rien à renvoyer.

PS on aurait pu aussi écrire une chaîne de caractères à la place de la liste, son traitement est identique. En revanche une chaîne de caractères ne peut pas être modifiée on ne peut faire que des concaténations.